# **Identifikasi Acuan Materi Ajar Algoritma & Pemrograman 2A**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Sesi | Materi | Ruang Lingkup | Buku Acuan, Paper Acuan | Video Acuan | Acuan Kompetensi (SKKNI, Sertifikasi, Okupasi) |
| 1 | Pengenalan Bahasa Pemrograman Java | * Sejarah Singkat Java * Teknologi Java * Fitur dari Java * Fase-fase Pemrograman Java | [1] [2] | https://www.youtube.com/watch?v=uHyfQV0kbgo&list=PLZS-MHyEIRo51w0Hmqi0C8h2KWNzDfo6F&index=1 | SKKNI-282: J.620100.003.01 |
| 2 | Instalasi dan Lingkup Pemrograman Java | * Instalasi IDE Java * Membuat Program Java Pertama * Menggunakan Text Editor * Menyimpan Program Java * Menganalisa Program Java Pertama * Komentar pada Java * Pernyatan dalam Java dan Blok * Java Identifier * Keyword dalam Java * Errors | [1] [2] | https://www.youtube.com/watch?v=IJ-PJbvJBGs | SKKNI-282: J.620100.011.01 |
| 3 | Dasar-dasar Pemrograman, Tipe Data, Variabel dan Operator pada Java | * Tipe data dan Variabel * Operator Aritmatika * Logika dan Realtional | [1] [2] | https://www.youtube.com/watch?v=0RmblJl5Ifo&list=PLZS-MHyEIRo51w0Hmqi0C8h2KWNzDfo6F&index=26 | SKKNI-282: J.620100.017.02 |
| 4 | Mendapatkan Input dari Keyword | * Menggunakan java.util.package * Menggunakan Scanner untuk Mendapatkan Input | [1] [2] | https://www.youtube.com/watch?v=MinJPloJCzo&list=PLZS-MHyEIRo51w0Hmqi0C8h2KWNzDfo6F&index=25 | SKKNI-282: J.620100.017.02 |
| 5 | Struktur Percabangan Pada Java | * Statement if * Statement if-else * Statement if-else-if * Statement Switch dan Break | [1] [2] | https://www.youtube.com/watch?v=492A2poEoow&list=PLZS-MHyEIRo51w0Hmqi0C8h2KWNzDfo6F&index=28 | SKKNI-282: J.620100.017.02 |
| 6 | Struktur Perulangan Pada Java | * For * While * Do While | [1] [2] | https://www.youtube.com/watch?v=KcsFEZerRDk&list=PLZS-MHyEIRo51w0Hmqi0C8h2KWNzDfo6F&index=35 | SKKNI-282: J.620100.017.02 |
| 7 | Konsep Array dan Aray Satu Dimensi | * Pengenalan Array * Pendeklarasian Array * Pengaksesan Sebuah Elemen Array * Panjang Array | [1] [2] | https://www.youtube.com/watch?v=S7s7yIPUn\_s&list=PLZS-MHyEIRo51w0Hmqi0C8h2KWNzDfo6F&index=48 | SKKNI-282: J.620100.017.02 |
| 8 | Array Multidimensi dan Operasinya pada Java | * Pendeklarasian Array * Pengaksesan Sebuah Elemen Array * Panjang Array | [1] [2] | https://www.youtube.com/watch?v=RN-ZVxdSWSM&list=PLZS-MHyEIRo51w0Hmqi0C8h2KWNzDfo6F&index=53 | SKKNI-282: J.620100.017.02 |
| 9 | Bekerja dengan Java Class | * Pengenalan Pemrograman Berorientasi Objek * Mendefinisikan Class * Deklarasi Atribut * Perbedaan Class dan Object | [1] [3] [5] | https://www.youtube.com/watch?v=CdUlN0huKxk | SKKNI-282: J.620100.018.02 |
| 10 | Method dalam Java | * Pengiriman Parameter secara Nilai dan Acuan * Fungsi Overloading * Fungsi Rekursif | [1] [3] [5] | https://www.youtube.com/watch?v=wdrSmK18nj4&list=PLZS-MHyEIRo51w0Hmqi0C8h2KWNzDfo6F&index=45 | SKKNI-282: J.620100.018.02 |
| 11 | UJIAN TENGAH SEMESTER | | | | |
| 12 | Pewarisan dan Polimorfism | * Mendefinisikan Superclass dan Subclass * Kata Kunci Super * Overriding Method | [1] [3] [5] | https://www.youtube.com/watch?v=j0lBrYSlYaU | SKKNI-282: J.620100.018.02 |
| 13 | Stream dan File pada Java | * Stream * Input Stream * Output Stream * Exception Handling | [1] [6] | https://www.youtube.com/watch?v=0suOOClnvaE&list=PLZS-MHyEIRo51w0Hmqi0C8h2KWNzDfo6F&index=63 | SKKNI-282: J.620100.015.01 |
| 14 | Mengenal Graphical User Interface (GUI) pada Java dengan Netbeans | * Pengertian GUI * Komponen-komponen GUI * Form di Netbeans | [3] [4] | https://www.youtube.com/watch?v=r8Qiz9Bn1Ag&list=PLS1QulWo1RIbYMA5Ijb72QHaHvCrPKfS2&index=4 | SKKNI-282: J.620100.005.02 |
| 15 | Membuat Program Menggunakan Java GUI | * Membuat Proyek GUI dengan Netbeans | [3] [4] | https://www.youtube.com/watch?v=-GoqPrxM8TQ&list=PLS1QulWo1RIbYMA5Ijb72QHaHvCrPKfS2&index=5 | SKKNI-282: J.620100.018.02 |
| 16 | UJIAN AKHIR SEMESTER | | | | |

Referensi:

[1] Abdul Kadir. Buku Pertama Belajar Pemrograman Java untuk Pemula. 2014. Mediakom

[2] Abdul Kadir. Buku Teori dan Aplikasi Struktur Data Menggunakan Java. 2015. Andi

[3] Adam Mukharil Bachtiar, Firman Nizammudin Fakhrul. Pemrograman Berorientasi Objek Menggunakan Java. 2018. Informatika

[4] Agus Kurniawan. Pemrogranan Java Tingkat Lanjut. 2014. Andi Offset

[5] Firmansyah Adiputra. Pemrograman Berorientasi Objek dengan Java. 2019. MNC Publishing

[6] RH. Sianipar. Java Referensi Lengkap Untuk Programmer. 2019. Andi